



TROFEO "LUCA AVESANI"

BRENZONE MICRO CHALLENGE - Regata Nazionale Microclass

Dolphin 81 - Regata Zonale: Protagonist 7.50, Asso 99, Fun

2-3 Maggio 2026

Brenzone sul Garda

ISTRUZIONI DI REGATA

[NP] Regole che non possono essere oggetto di protesta barca contro barca. Il CdP potrà rifiutarsi di tenere l'udienza quando una barca protesta in base a queste regole (questo modifica la RRS 60.1 e 63.2(a)).

[SP] Indica Regole che prevedono l'applicazione di una penalità standard applicata dal Comitato Di Regata o Comitato Tecnico senza udienza (modifica le RRS A5.1 e A5.2).

1. REGOLE

1.1 Come da regola 2 del BdR.

2. COMUNICATI PER I CONCORRENTI

2.1 I comunicati ufficiali saranno pubblicati sull'Albo Ufficiale consultabile dal sito <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/13531/event> raggiungibile anche tramite link dal sito www.circolonauticobrenzone.it nella sezione "Regate".

3. MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

3.1 Ogni modifica alle istruzioni di regata sarà esposta almeno 1 ora prima del segnale di Avviso della prima prova del giorno, ad eccezione di qualunque modifica del programma delle regate che verrà esposto entro le ore 19.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

3.2 La SR è presso la sede del circolo, tel. +39 045 7430169 o +39 351 4191814, e-mail info@circolonauticobrenzone.it

4. [NP] [SP] CODICE DI CONDOTTA

4.1 I concorrenti e le persone di supporto devono soddisfare le ragionevoli richieste degli Ufficiali di Regata.

4.2 Dall'esposizione del primo Segnale di Avviso fino alla fine dell'ultima prova di giornata, tranne che in caso di emergenza, una barca non deve effettuare trasmissioni vocali o dati e non deve ricevere comunicazioni vocali o dati che non siano disponibili per tutte le altre barche.

5. SEGNALI A TERRA

5.1 I segnali a terra verranno esposti all'Albero dei Segnali sul pennone sito presso la sede del Circolo.

5.2 Quando il pennello dell'Intelligenza è esposto a terra, "1 minuto" è sostituito da "almeno 30 minuti". Questo cambia il Segnale di Regata Intelligenza.



6. PROGRAMMA DELLE REGATE

6.1 Come da regola 8 del BdR.

7. BANDIERA DI CLASSE

Le bandiere di classe utilizzate quale Segnale di Avviso saranno le seguenti:

- **Protagonist 7.5:** bandiera di classe o bandiera "R" del c.i.s.
- **Fun:** bandiera di classe o bandiera "F" del c.i.s.
- **Microclass:** bandiera di classe o bandiera "K" del c.i.s.
- **Asso99:** bandiera di classe o bandiera "T" del c.i.s.
- **Dolphin81:** bandiera di classe o bandiera "D" del c.i.s.

8. AREA DI REGATA

8.1 L'area in cui si svolgeranno le prove è il tratto di lago antistante il Circolo Nautico Brenzone.

9. IL PERCORSO

9.1 Il diagramma in allegato "A" illustra: i percorsi, l'ordine in cui devono essere passate le boe, da quale parte ogni boa deve essere lasciata.

9.2 Prima del segnale di avviso o simultaneamente ad esso, il Comitato di Regata isserà il pennello corrispondente al tipo di percorso prescelto

9.3 La durata di ogni prova sarà di 40/50 minuti. Una diversa durata non potrà essere causa di richiesta di riparazione a modifica della RRS 61.4(b)(1).

10. BOE

10.1 Le boe di percorso saranno geostazionarie:

- Boa 1 e 2 e 5 Fucsia.
- Boa 3 arancione.
- Boa 4/ partenza manica a vento
- Boa Finish gavitello o boa geostazionaria con bandiera blu

10.2 Le boe di partenza e di arrivo potranno essere sostituite da battello/gommone contro-starter con asta con bandiera arancione e battello/gommone contro-arrivi con asta con bandiera blu.

11. AREE CONSIDERATE OSTACOLI

11.1 Sul campo di regata non ci sono aree considerate ostacoli.

12. LA PARTENZA

12.1 Per avvisare le barche che una prova o una sequenza di prove inizierà a breve, una bandiera Arancione verrà esposta sul battello del CdR sull'estremità destra della linea di partenza almeno 5 minuti prima che venga esposto un Segnale di Avviso; ciò integra il significato della bandiera Arancione dei Segnali di Regata RRS.

12.2 La procedura di partenza sarà effettuata come previsto dalla RRS 26 con il Segnale di Avviso, esposto 5 minuti prima della partenza.

12.3 La sequenza delle partenze sarà la seguente:

- 1° partenza: ASSO 99
- 2° partenza: PROTAGONIST
- 3° partenza: FUN



- 4° partenza: MICROCLASS

12.4 La sequenza delle partenze potrà essere cambiata ed alcune classi accorpate se il Comitato di Regata ne ravviserà l'opportunità. L'eventuale accorpamento della partenza di due o più classi sarà segnalato con l'esposizione simultanea delle rispettive bandiere di classe o con comunicato esposto all'albo ufficiale.

12.5 La linea di partenza sarà la congiungente tra un'asta che espone una bandiera arancione posta sull'imbarcazione dei segnali all'estremo di dritta ed il lato di percorso della boa di partenza all'estremo di sinistra. La boa di partenza all'estremo di sinistra sarà una boa robotica con manica a vento. La boa di partenza può essere sostituita da una barca che espone un'asta con bandiera arancione, che costituirà quindi l'estremo sinistro della linea.

12.6 In caso di necessità il battello del Comitato di Regata potrà tenere la posizione con l'ausilio di motori senza che ciò diventi motivo di richiesta di riparazione, ciò a parziale modifica della Regola 61.4(b)(1).

12.7 Una barca che non parte entro 4 minuti dopo il suo segnale di partenza sarà classificata DNS (Non partita) senza udienza. Questo cambia RRS A5.1 e A5.2.

13. CAMBIO DEL SUCCESSIVO LATO DEL PERCORSO E RIDUZIONE PERCORSO

13.1 Non sono previsti cambi di percorso ma sarà possibile effettuare piccoli spostamenti di boa (inferiori a 100 mt) senza segnalare la modifica. Questo cambia la RRS 33.

14. ARRIVO

14.1 La **linea di arrivo** sarà la congiungente ideale fra un'asta con una bandiera blu posta su un battello del CdR e la boa di arrivo posta a poppavia del battello stesso.

15. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

15.1 La regola 44.1 è modificata in modo che i due giri di penalità sono sostituiti da un giro solo.

15.2 [DP][NP] Una barca che si sia auto-penalizzata o ritirata dovrà compilare il modulo di auto penalizzazione o di ritiro online (www.racingrulesofsailing.org) entro il tempo limite per le proteste.

16. TEMPI LIMITE E TARGET TIME

16.1 Il Tempo Limite della Boa 1, il Tempo Limite della Prova (vedi RRS 35), e la Finestra di Arrivo sono mostrati nella tabella sotto:

Tempo Limite Boa 1	Tempo limite prova	Finestra di arrivo	Tempo target
20'	60'	15'	45'

16.2 Se nessuna barca ha passato la prima boa entro il Tempo Limite della Boa 1, la prova sarà interrotta.

16.3 La Finestra di Arrivo è il tempo per le barche per arrivare dopo che la prima barca compie il percorso e arriva. Le barche che non arrivano entro la Finestra di Arrivo, e successivamente non si ritirano, non sono penalizzate o non ricevono riparazione, saranno classificate DNF senza udienza. Ciò cambia le RRS 35, A5.1 e A5.2.



17. RICHIESTE DI UDIENZA

17.1 La barca che intende presentare protesta dovrà informare il CdR riguardo la barca/barche che intende protestare sulla linea d'arrivo immediatamente dopo essere arrivata. Sarà responsabilità del Concorrente accertarsi che la sua intenzione di protestare sia stata registrata dal CdR.

17.2 Le richieste di udienza vanno presentate attraverso la piattaforma Racing Rules of Sailing tramite browser al link <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/13531/event> entro il tempo limite per la presentazione delle proteste. (si raccomanda l'uso del browser Internet e NON dell'applicazione mobile).

17.3 Il tempo limite per la presentazione delle proteste è di 60 minuti dopo che l'ultima barca ha terminato l'ultima prova della giornata o quando il CdR segnala che non saranno più disputate prove, a seconda di quale sia il termine più tardivo.

17.4 Le convocazioni saranno pubblicate sull'albo ufficiale nel portale Racing Rules of Sailing (<https://www.racingrulesofsailing.org/documents/13531/event>) entro e non oltre 30 minuti dopo il tempo limite per le proteste, per informare i concorrenti delle udienze in cui sono parti o nominati come testimoni. Le udienze si terranno nella sala delle proteste, situata presso la base nautica della regata, a partire dall'ora indicata nel comunicato. Le udienze potranno iniziare anche prima del tempo limite delle proteste.

17.5 Le comunicazioni di proteste da parte del CdR o del CdP saranno pubblicate all'albo ufficiale sul portale Racing Rules of Sailing per informare le barche ai sensi della RRS 60.2 (d).

17.6 L'ultimo giorno di regata, una richiesta di riparazione basata su una decisione del CdP deve essere consegnata entro e non oltre 30 minuti dopo la pubblicazione della decisione.

17.7 L'elenco delle barche che sono state penalizzate dalla giuria per aver infranto la RRS 42 verrà pubblicato sul portale Racing Rules Sailing.

18. PUNTEGGIO

18.1 Come da regola 13 del BdR.

19. NORME DI SICUREZZA

19.1 [NP] [SP] Una barca che si ritira da una prova deve avvisare il comitato di regata il prima possibile.

19.2 [NP] [SP] Le barche non in regata non dovranno interferire con i battelli ufficiali.

19.3 Le barche che, per qualsiasi motivo dovessero arrivare a terra lontano dalla base nautica e che non fossero in grado di raggiungere i posti loro assegnati, devono informare immediatamente l'AO presso la segreteria o per telefono ad uno dei seguenti numeri: Tel. 045 7430169, Cell. +39 351 4191814.

20. [DP][NP] SOSTITUZIONE DELL'EQUIPAGGIO O DELL'ATTREZZATURA

20.1 La sostituzione dei concorrenti non è consentita senza l'approvazione a priori scritta da parte del CdR. La richiesta deve essere presentata all'AUC al link <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/13531/event>

20.2 La sostituzione di attrezzatura danneggiata o persa non è consentita a meno che sia autorizzata in forma scritta dal CdR. Le richieste di sostituzione devono essere fatte al CdR alla prima ragionevole occasione che può essere dopo la prova. La richiesta deve essere presentata all'AUC al link <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/13531/event>.



21. RESTRIZIONI PER LA MESSA A TERRA [DP]

21.1 Come da regola 16 del BdR.

22. CONTROLLI DI STAZZA E DELL'ARMAMENTO

22.1 Una barca o il suo armamento potranno essere sottoposti a controllo in qualsiasi momento per accertarne la rispondenza alle regole di classe ed alle istruzioni di regata.

23. BARCHE UFFICIALI

23.1 Come da regola 15 del BdR.

24. [DP][NP] DISPOSIZIONE PER I RIFIUTI

24.1 Eventuali rifiuti possono essere consegnati alle imbarcazioni di supporto o alle imbarcazioni ufficiali. Nessun rifiuto può essere abbandonato in mare.

25. COMUNICAZIONI RADIO [DP]

25.1 Una barca non dovrà fare in regata trasmissioni radio, e non dovrà ricevere radio comunicazioni non accessibili a tutte le altre barche. Ciò vale anche per l'uso di telefoni cellulari.

26. PREMI

26.1 Come da regola 18 del BdR.

27. SCARICO DI RESPONSABILITA'

27.1 Come da BdR.

28. ASSICURAZIONE

28.1 Come da regola 19 del BdR.

29. DIRITTO FOTOGRAFICI e/o TELEVISIVI

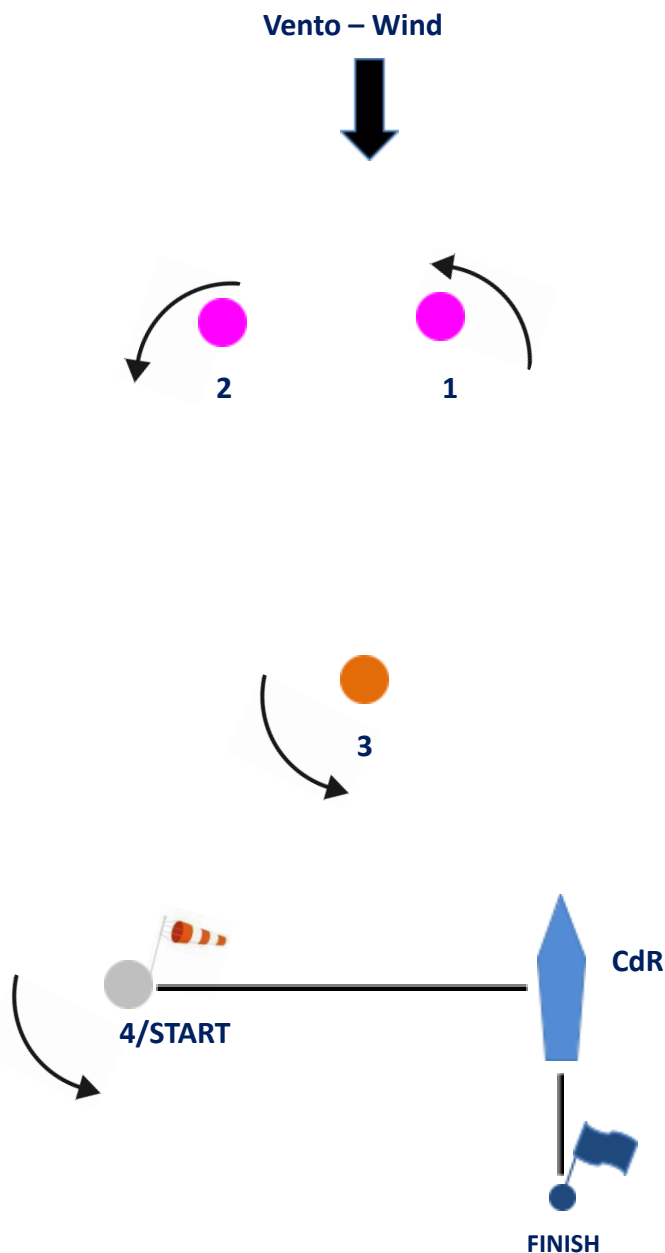
29.1 Come da regola 23 del BdR.

ALLEGATO "A"

PERCORSO 1

Boe di percorso da lasciare a SINISTRA

I lati e gli angoli fra i lati sono indicativi



PERCORSO PER CLASSI Protagonist 7.50, Fun e Asso 99: Start – 1 – 2 – 4 – 1 – 2 – 4 – Finish

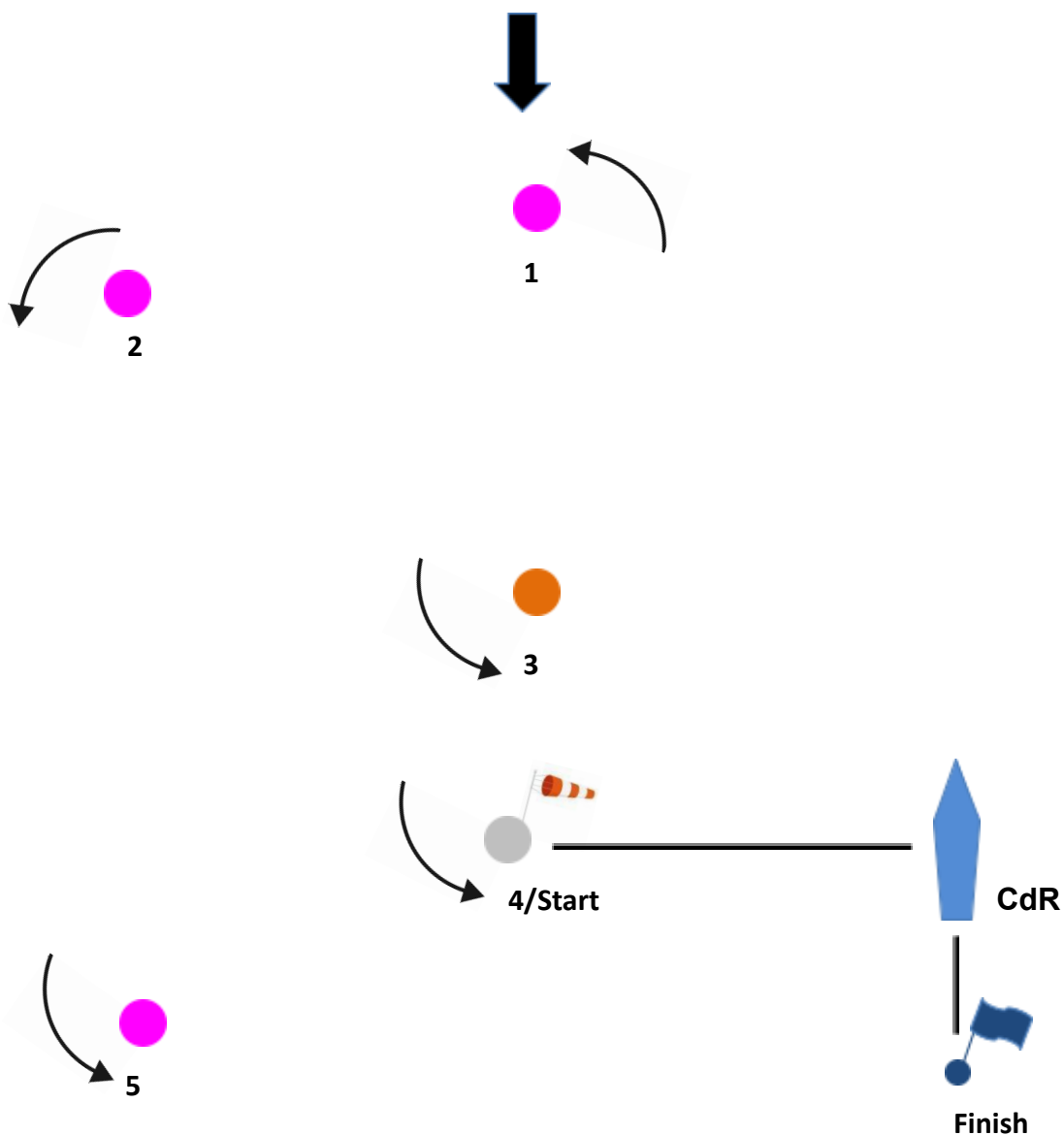
PERCORSO PER CLASSE Microclass: Start – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – 4 – Finish

PERCORSO 2 – PENNELLO NUMERICO 2



Boe di percorso da lasciare a SINISTRA
I lati e gli angoli fra i lati sono indicativi

Vento – Wind



PERCORSO PER LE CLASSI Asso99 e Protagonist 7.50: **Start – 1 – 2 – 5 – 2 – 5 – Finish**

PERCORSO PER LA CLASSE Fun: **Start – 1 – 4 – 1 – 2 – 5 – Finish**

PERCORSO PER LA CLASSE Microclass: **Start – 1 – 3 – 1 – 4 – Finish**